# Emanuel Ferreira

Engenharia de Software · IA Aplicada · Dados (SQL/ETL) · Automação · Cibersegurança

(71) 9 2007-4491 • emnferreira.wk@gmail.com • linkedin.com/in/emanuelferreira • github.com/emn-f

## RESUMO PROFISSIONAL

Graduando em Engenharia de Software pela Universidade Católica do Salvador e Técnico em TI pelo IFBA. Possuo mais de 3 anos de trajetória prática em tecnologia, combinando vivência em ambiente multinacional e sistemas críticos com o desenvolvimento de software, IA aplicada (RAG, LLMs, pgvector), Engenharia de Dados (SQL avançado, ETL e Data Cleansing) e Automação de Infraestrutura/SecOps.

Tenho perfil analítico e investigativo e experiência prática construindo plataformas web e ferramentas CLI em Python, SQL (PostgreSQL, SQL Server, MySQL), TypeScript (Node.js/React) e Java, integrando APIs REST, esteiras de CI/CD assistidas por IA e controles de segurança por design.

## COMPETÊNCIAS

- **Desenvolvimento**: Python, SQL, TypeScript, JavaScript (Node.js, Express, React), Java, PowerShell, Bash.
- **IA Aplicada**: Integração com APIs de LLMs (como Gemini API), Arquitetura RAG, Bancos Vetoriais (pgvector), Engenharia de Prompt Estruturada, Automação de Code Review com IA.
- **Banco de Dados e Engenharia de Dados (+3 anos)**: PostgreSQL (Supabase, Row Level Security - RLS), SQL Server, MySQL, CTE, ETL, Data Cleansing, Migração de Dados entres sistemas ERPs, Auditoria de Integridade e Transações Atômicas.
- **DevSecOps, Cloud e QA**: Git, GitHub, GitHub Actions (CI/CD), Docker, DevContainers, APIs REST, Infisical (Gestão de Segredos), Cloudflare R2, Oracle Cloud (OCI), Playwright, Testes e Validação de Sistemas ERP.
- **Segurança da Informação, Infraestrutura e Governança**: Criptografia (AES-256-GCM, Argon2id), Gestão de Identidades e Acessos com IAM (Active Directory), Hardening de Endpoints, Auditoria de Conformidade, FinOps e ITSM (BMC Remedy, LANDesk) com foco em SLAs.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Continental AG — IT Intern** **Set/2025 – Atual**

- **Gestão de Identidade e Acessos (IAM)**: Administração de usuários, políticas de permissões e acessos em ambiente corporativo multinacional via Active Directory, aplicando rigorosamente os princípios de menor privilégio e segurança da informação.
- **Conformidade, Hardening e Automação de SecOps**: Participação ativa em auditorias internas de ativos e usuários, apoiando a padronização e configuração segura de endpoints alinhadas às normas globais. Desenvolvi scripts automatizados com Python + PowerShell pra auditoria de softwares não conformes que reduziu em cerca de 85% o tempo gasto pelos auditores que antes faziam redução manual.
- **Monitoramento, Análise de Dados Operacionais e FinOps**: Triagem, gestão e análise de indicadores de chamados técnicos em sistemas de ITSM (BMC Remedy e LANDesk) com foco no cumprimento rigoroso de SLAs e apoio técnico com dados para otimização de licenciamento e ativos de TI.

**Freire Informática — Analista de Suporte Computacional (Dados, SQL & ETL)** **Out/2023 – Ago/2025**

- Desenvolvimento de rotinas e scripts SQL avançados para processos de extração, transformação e carga (ETL), atuando diretamente nos módulos críticos de Folha de Pagamento e eSocial para geração de relatórios gerenciais para tomada de decisão.
- Resolução de incidentes críticos e diagnóstico de inconsistências em múltiplos bancos de dados.
- Apoio em migração de dados entre sistemas legados e novos, garantindo integridade e consistência das informações; integração de novas rotinas e treinamento de usuários.

**Naxtool Sistemas — Testador de Software Jr (QA & ETL)** **Out/2022 – Set/2023**

- Execução de testes manuais, identificação de bugs e correção de inconsistências entre sistemas de origem e destino.
- Migração de dados para implantação de ERP em novos clientes: extração, limpeza (Data Cleansing), transformação e validação em múltiplos SGBDs.
- Elaboração de documentação técnica das rotinas e fluxos do sistema para base de conhecimento interna e externa.

## PROJETOS

**Projeto Vox AI — Founder & Tech Lead** **Fev/2025 – Atual**

- **Arquitetura de Dados em Nuvem & IA Aplicada (RAG)**: Migração completa de um MVP estático para uma infraestrutura escalável utilizando Supabase (PostgreSQL). Estruturação de pipeline de Retrieval-Augmented Generation (RAG) integrando banco vetorial (pgvector) e Google Gemini API para garantir precisão contextual e mitigação de alucinações nas consultas de dados.
- **Segurança e Automação (CI/CD)**: Desenvolvimento de esteiras automatizadas de integração contínua (GitHub Actions) implementando scripts de segurança (Gatekeeper) em Python para validação de integridade, consistência de banco de dados e revisão automatizada em Pull Requests.
- **Otimização de Performance**: Refatoração de backend substituindo inferência local por consumo otimizado de APIs REST, reduzindo em ~80% o consumo de memória RAM do sistema e elevando a capacidade de concorrência.

**Ecossistema MentoraOS (SaaS B2B Multi-Tenant & DevSecOps)** **Set/2025 – Atual**

- Plataforma web (React 19 + Node.js/Express 5 + PostgreSQL) dividida em Control Plane que inclui provisionamento zero-touch de novas instituições e Data Plane. Implementa proteção de dados sensíveis em repouso (AES-256-GCM), hashing de senhas com Argon2id, gestão de segredos via Infisical, Row Level Security (RLS) e evolução do motor Gatekeeper com revisão de PRs assistida pela API do Gemini. Saiba mais em: https://mentoraos.com

**Odé CLI & KillerOffice (Automação de Infraestrutura & FinOps em Python/PowerShell)**

- Ferramentas de linha de comando voltadas para auditoria remota de conformidade de endpoints Windows (com montagem silenciosa de hives NTUSER.DAT em perfis desconectados) e diagnóstico 100% read-only de elegibilidade de licenciamento corporativo (análise de .ost, OneDrive e drivers ODBC locais exportada para CSV).

**Sistemas Distribuídos & Padrão Adapter/Bridge (bomberman-sd — Java RMI, React 18, TypeScript, JUnit 5)**

- Resolução da incompatibilidade nativa entre navegadores web e o protocolo binário do Java RMI através da arquitetura de um Local HTTP Adapter (Bridge). O sistema foi dividido em 3 camadas: (1) Core Server distribuído em Java RMI puro gerenciando estado global da partida multiplayer 1v1, matriz de mapa, economia de Action Points (AP) e sincronização estrita de concorrência entre turnos (validada com testes automatizados em JUnit 5); (2) Client Bridge local traduzindo chamadas HTTP/JSON para invocações remotas de RMI Stubs; e (3) Frontend em React 18 + TypeScript renderizado em tempo real via HTML5 Canvas.

**Automação de Vídeo como Código (mentora-pw — TypeScript, Playwright, FFmpeg)**

- Criação de ferramenta CLI que trata gravação de demonstrações de produto como código, executando fluxos automatizados em navegador headless e pós-processamento via FFmpeg para gerar vídeos .mp4 padronizados em segundos a cada mudança de UI.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Bacharelado em Engenharia de Software — UCSal** **2024 – 2028**

**Técnico em Tecnologia da Informação — IFBA** **2018 – 2022**

## PREMIAÇÕES e PUBLICAÇÕES

### Premiação Científica

- **1º Lugar no Prêmio Jovem na Ciência (2019)**

  ESTUDANTE do Campus Camaçari fica em 1º lugar no Prêmio Jovem na Ciência 2019. Instituto Federal da Bahia, 2019. Disponível em: <https://portal.ifba.edu.br/camacari/noticias-2/noticias-2019/estudante-do-2deg-de-ti-ficou-em-primeiro-lugar-no-premio-jovem-na-ciencia-2019>. Acesso em: 06 nov. 2026.

### Publicação

- **Baralho Inorgânico: Um jogo para aprender funções químicas**

  REVISTA JOVENS CIENTISTAS. Ano 8, n. 20. Instituto de Biologia da Universidade Federal da Bahia, Salvador, 19 nov. 2021. p. 58-60. v. 78. ISSN 2318-9770. Disponível em: <https://encontrodejovenscientistas.wordpress.com/wp-content/uploads/2021/11/revista-jc_2021_final_19-11_2.pdf>. Acesso em: 06 nov. 2026.